

MR. BONES

EL JEFE

Comienzas la partida con una Lata de Gasolina.
Considera que hay Helipuertos en todas las losetas de Ciudad.
Solo dispones de 2 PM por turno.

RUBY

HACKER

Puedes entrar en Negocios cerrados sin necesidad de llaves.
Aumenta 2 puntos tu Notoriedad cada vez que lo hagas.

VINNIE

EXPLOSIVOS

Puedes abrir Cajas de Seguridad sin necesidad de llaves.
Aumenta 1 punto tu Notoriedad cada vez que obtengas una Loseta de Caja de Seguridad.

CLAWS

LA EXPERTA EN SEGURIDAD

Puedes robar hasta 2 losetas de Salida o de Caja de Seguridad extra a la hora de elegir cual conservar.
Por cada loseta extra que robes debes pagar \$2k.

SCAR

EL CONDUCTOR

Puedes pagar \$2k y gastar una Lata de Gasolina para evitar un Agente de cualquier tipo.

SHADOW

EL MUSCULO

Puedes apilar hasta 2 losetas de Salida o de Caja de Seguridad en un mismo espacio.
No puedes reemplazar losetas.

KITTY

LA PANDILLERA

Comienzas la partida con la Banda de la loseta inicial contratada y con \$3k menos.
No puedes contratar bandas.

LADY T.

EL SOLUCIONADOR

Puedes voltear losetas de Solucionador como si fueran de Equipación.
Cada vez que lo hagas, debes pagar el coste de la loseta mas \$1k.

MR. V

EL CEREBRO

Cuando visites un Piso Franco, a cambio de recibir una Herida, puedes no perder el punto de Notoriedad o ganar uno.

DA SILVA

EL INFILTRADO

Obtienes \$3k extra cada vez que recibes ingresos.
Todos tus costes se encarecen \$1k.

Visitar

2 Pisos Franco

Alcanzar un nivel 7 de Notoriedad

Considera que hay Helipuertos en todas las losetas de Ciudad.

Puedes contratar Bandas sin coste.

Una vez al día, mueve un Agente **Federal**.

Controlar

2 Bandas

Conseguir 3 Contactos que no sean {Bribe} o {Snitch}.

Puedes atravesar áreas de agua.

Una vez al día, utiliza un Helipuerto como si tuvieras un Helicóptero.

Una vez al día, evita un Agente **Federal**.

Recibir ingresos de 2 Negocios

Conseguir una loseta de Caja de Seguridad y una de Salida

Recibe \$5k extra en la fase de Ingresos.

Una vez al día, recluta un Contacto.

Una vez al día, evita un Agente **SWAT**.

Tener 5 losetas de Activo desbloqueadas

Tener 3 losetas de Equipamiento boca arriba

Los Escudos de tus losetas de Activo evitan un Agente de cualquier tipo.

Una vez al día, ignora el aumento de 1 de Notoriedad.

Una vez al día, mueve un Policía **Local**.

Utilizar 2 acciones extra el mismo día

Conseguir 3 Contactos con Estrellas de Notoriedad

Ignora la presencia de otros Fugitivos en los Pisos Franco.

Cambia tu posición en el orden de turno con el jugador situado delante.

Una vez al día, evita un Policía **Local**.

Visitar todos los Edificios de un grupo

Conseguir 3 Contactos sin Estrellas de Notoriedad

Una vez al día, usa un contacto sin pagar su coste.

Cuando uses un Contacto, puedes pagar \$2k más para no voltear su carta.

Una vez al día, mueve un Agente **SWAT**.